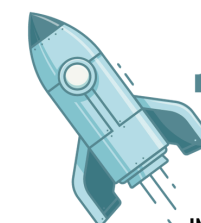


Actividades complementarias para Ed. Infantil

2025



**AULAS del
FUTURO**

INVESTIGA - DESARROLLA - EXPLORA - INTERACTÚA - PRESENTA - CREA

1. TALLER DE REALIDAD AUMENTADA

Desarrollo de la actividad: En este taller, el alumnado se adentrará en el fondo marino. Para ello, en primer lugar, se les contará un pequeño cuento para introducirles en la temática que se va a realizar. Acto seguido, será el turno de ver la magia. Pintarán animales marinos de los colores que más les gusten y, posteriormente, los introduciremos dentro de la pecera, donde éstos, se verán en tres dimensiones. Se trata de una actividad ideal para la etapa de infantil, en donde verán el mundo submarino con sus peces nadando en el mismo.

Duración: Sesiones de 1 hora.

Materiales: Se utilizarán Tablet, fichas de animales, pecera de Realidad Virtual, colores, papel continuo y cuento.

Destinatarios: Alumnado de entre 3 y 6 años de edad.

2. TALLER MESA DE LUZ

Desarrollo de la actividad: Las mesas de luz son un recurso pedagógico de descubrimiento y experimentación para el alumnado. Se trata de un panel y una caja o mesa que tiene la superficie retroiluminada. De esta manera, los elementos que se pongan encima de ella, que normalmente son translúcidos o transparentes, cobran una nueva perspectiva. Se trabajará con diferentes recursos para experimentar con ciencia, arte o, incluso, cuenta cuentos.

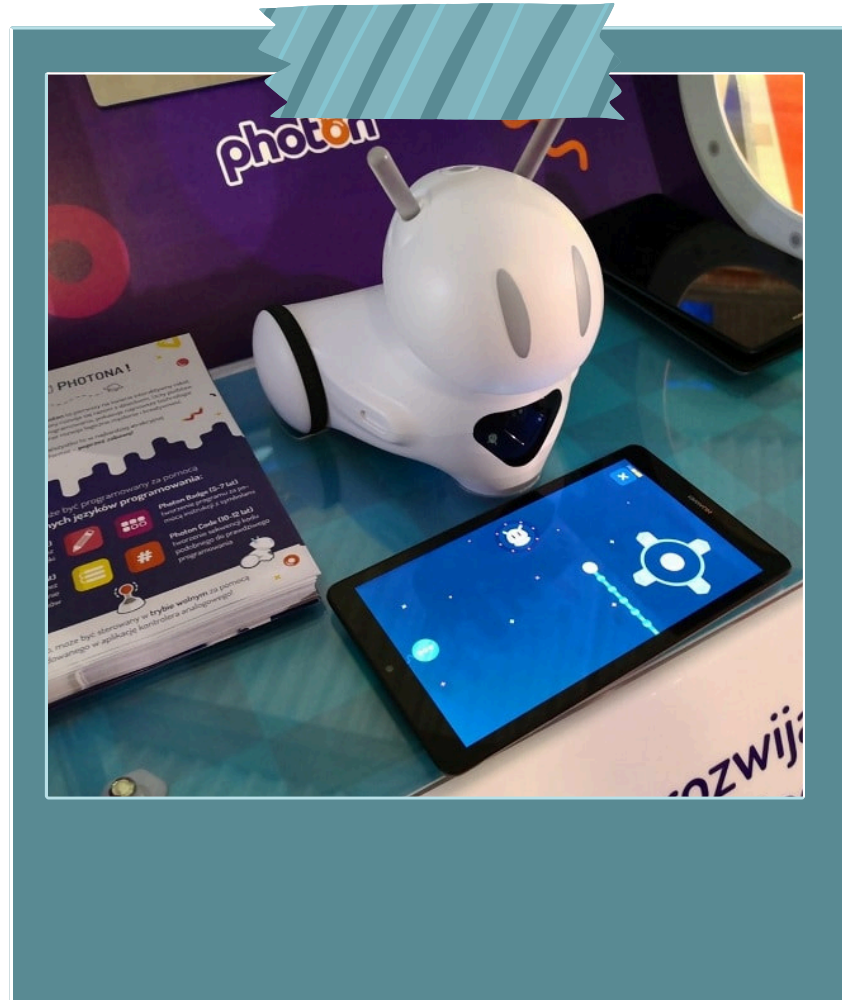
Duración: Sesiones de 1 hora.

Materiales: Se utilizarán Una mesa de luz y kit de accesorios..

Destinatarios: Alumnado de entre 3 y 7 años de edad (grupos reducidos).



3. TALLER DE PHOTÓN



Desarrollo de la actividad: El tamaño y aspecto del photon, muy similar a un perrito, ofrece al alumnado de infantil una figura de referencia muy visual y llamativa. Con ellos, comenzamos a trabajar la programación y el uso de dispositivos móviles en una interfaz que nos permite crecer con ellos, desde un nivel básico de manejo a programación por colores y programación en bloques.

Duración: Sesiones de 1 hora.

Materiales: Se utilizará uno o dos robot photon según número de participantes y sus accesorios complementarios.

Destinatarios: Alumnado de entre 3 y 6 años de edad.

4. TALLER DE INDI Y TALE-BOT



Desarrollo de la actividad: Se les planteará al alumnado diferentes retos de programación que tendrán que ir superando en pequeños grupos. Podrán poner a prueba dos de los robots más llamativos para los más pequeños de la casa: los coches Sphero indi y los matatalab, con los que, a la vez que se divierten, estarán trabajando inconscientemente las competencias lógico-matemáticas y el razonamiento lógico.

Duración: Sesiones de 1 hora.

Materiales: Se utilizarán Kits de Indi y Kits de TaleBot.

Destinatarios: Alumnado de entre 3 y 8 años de edad.

5. TALLER DE TREN INTELINO



Desarrollo de la actividad: Intelino es un tren que está diseñado para ofrecer juegos interactivos y aprendizaje STEAM con el alumnado. Se trata de una codificación visual simple e intuitiva que, mediante una codificación de colores, podrán controlar totalmente el tren. Tendrán la posibilidad de que vaya más rápido, más lento, hacia atrás, hacia derecha o izquierda o realizar paradas entre otros, y, todo ello, con luces y sonidos.

Además, según el nivel en el que se encuentre el alumnado, se podrán utilizar desde apps más sencillas para los más pequeños, hasta Scratch para edades más avanzadas.

Duración: Sesiones de 1 hora.

Materiales: Se utilizarán Kits de tren intelino.

Destinatarios: Alumnado de entre 5 y 10 años de edad.

6. TALLER DE MATATA LAB



Desarrollo de la actividad: El Faro Matata Lab permite a los niños y niñas codificar a partir de fichas de colores colocadas en un tablero de control, donde la torre visualiza el código y lo envía al robot para que lo ejecute. A través de actividades de codificación, los más pequeños empezarán a desarrollar las habilidades básicas de pensamiento computacional, matemático y creativo.

Diseñado para enseñar al alumnado conceptos de lenguaje computacional permitiendo que coloquen físicamente las fichas de codificación. Aprenderán competencias como matemáticas, música o ciencia a través de la codificación.

Duración: Sesiones de 1 hora.

Materiales: Se utilizarán kits de Matatalab Coding Set.

Destinatarios: Alumnado de entre 3 y 9 años de edad.

7. TALLER DE CROMA



Desarrollo de la actividad: El Chroma será una herramienta que le introducirá en el mundo cinematográfico, ya que es una técnica muy utilizada tanto para cine, como para televisión o fotografía.

En ella, se pretende extraer el color del fondo de la imagen, que suele ser verde o azul, e introducir un nuevo escenario.

Con esta función se les introducirá a un mundo creativo y divertido y, a su vez, trabajarán la edición de videos.

Duración: Sesiones de 1 hora.

Materiales: Se utilizarán Tela de Croma, soporte para su sujeción y dispositivos digitales.

Destinatarios: Alumnado de entre 3 y 12 años de edad.

8. TALLER DE SPECDRUMS



Desarrollo de la actividad: Los Specdrums son los anillos musicales más divertidos que te podrás encontrar. Con ellos, el alumnado fortalecerá el pensamiento computacional, la creatividad y mejorarán su oído musical. Será a través de un tapete de colores con lo que se trabajará el ámbito musical, llegando a poder entender, de una forma sencilla, la escritura musical de las diferentes notas.

Duración: Sesiones de 1 hora.

Materiales: Se utilizarán Anillos musicales, conexión a internet, dispositivos digitales y fichas.

Destinatarios: Alumnado de entre 3 y 12 años de edad.

9. JUMPING CLAY



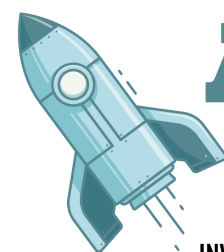
Desarrollo de la actividad: La arcilla polimérica de jumping clay es fácil de manipular y muy atractiva para cualquier edad con el modelaje de figuras exclusivas y especiales que pueden llevarse a casa.

Con ella, además, también se trabaja la psicomotricidad fina, muy útil para los niños y niñas más pequeños.

Duración: Sesiones de 1 hora y media.

Materiales: Se utilizará arcilla jumping clay y kit especialista.

Destinatarios: Alumnado a partir de 6 años de edad.



AULAS del FUTURO

INVESTIGA - DESARROLLA - EXPLORA - INTERACTÚA - PRESENTA - CREA

Aurora - 692 91 22 16

Clara - 611 81 01 74

Diego - 625 417 923

Erwing - 684 643 928

María - 661 88 12 40

Pelayo - 678 78 90 23



www.aulasdelfuturo.com



aulasfuturo@gmail.com